



# ŠPONGIA '07

Dovoľujeme si vám dať do pozornosti, že sa čo nevidieť udeje už druhý ročník veľkolepej programátorskej súťaže ŠPONGIA alias

**Š**portové **P**rogramovanie **O**či **N**eodpuďzujúcich **G**rafických **I**nteraktívnych **A**plikácii.

O čo ide? O to, že prihlásené jednočlenné až šesťčlenné tímy sa v piatok 5. októbra na pravé poludnie dozvedia tému, na ktorú majú vytvoriť počítačovú hru. Čas na vytvorenie a doručenie budú mať do poludnia 22. októbra, teda dva týždne plus okolité víkendy. Treba doručiť aj zdrojové kódy a zoznam multimedialných súborov, ktorých autormi nie sú členovia tímu. Preferovaná je samozrejme vlastná tvorba. Odborná porota (pravdepodobne Anino, Dáška a Majo) bude mať týždeň na to, aby vaše výtvary vyskúšala a posúdila. V pondelok 29. októbra prebehne slávnostná prezentácia, kde jednotlivé tímy pred publikom odprezentujú svoje produkty a spravia okolo nich patričnú show, definitívne zasadne odporná porota a víťazi budú po zásluže potrestaní. Na tomto podniku je účasť zúčastnených tímov nutná.

Hodnotí sa

• Hratelnosť • Grafika • Zvuk • Nápad • Promo • Divácky ohlas •

Prihlášky pošlite buď mailom na adresu [spongia@smnd.sk](mailto:spongia@smnd.sk), alebo si od Anina vypýtajte papier. Prihláška musí obsahovať názov tímu, zoznam členov a ich funkcie, meno kapitána a kontaktný e-mail a telefón na neho. Ak sa prihlasujete E-mailom, subject musí byť **Spongia prihlaska**. Uzávierka prihlášok je na poludnie 4. októbra, teda 24 hodín pred vyhlásením témy. Prihláseným tímom možno pošleme nejaké ďalšie informácie.

Hry, ktoré sa zúčastnili minulého ročníka si môžete pozrieť na stránke <http://www.smnd.sk/main/o-skole/spongia-2006> . Na adrese [spongia@smnd.sk](mailto:spongia@smnd.sk) tiež zodpovieme niektoré vaše všetečné otázky.