

Dáva sa na známosť, že v dňoch  
od 3. do 20. októbra sa uskutoční tretí ročník  
programátorskej súťaže

# ŠPONGIA '08

(športové programovanie oči neodpuďujúcich  
grafických interaktívnych aplikácií)  
ktorú organizuje predmetová komisia matematiky,  
fyziky a informatiky na ŠpMNDaG Skalická 1  
v Bratislave.

Ide o to, že 3. októbra poobede o 14:30 bude  
vyhlásená téma, na ktorú majú prihlásené tímy  
vytvoriť počítačovú hru. Hru treba odovzdať  
najneskôr na pravé poludnie 20. októbra.  
27. októbra sa uskutoční slávnostná prezentácia a  
vyhodnotenie súťaže.

Ďalšie potrebné detaily sa dozviete na adrese  
<http://www.smnd.sk/main/spongia>

Tímy sa môžu prihlásiť najneskôr do 2. októbra  
na adrese  
[spongia@smnd.sk](mailto:spongia@smnd.sk)

Prihláška musí obsahovať názov tímu, zoznam  
členov a ich kompetencie a e-mailovú adresu  
kapitána, ktorý musí byť jednoznačne určený.