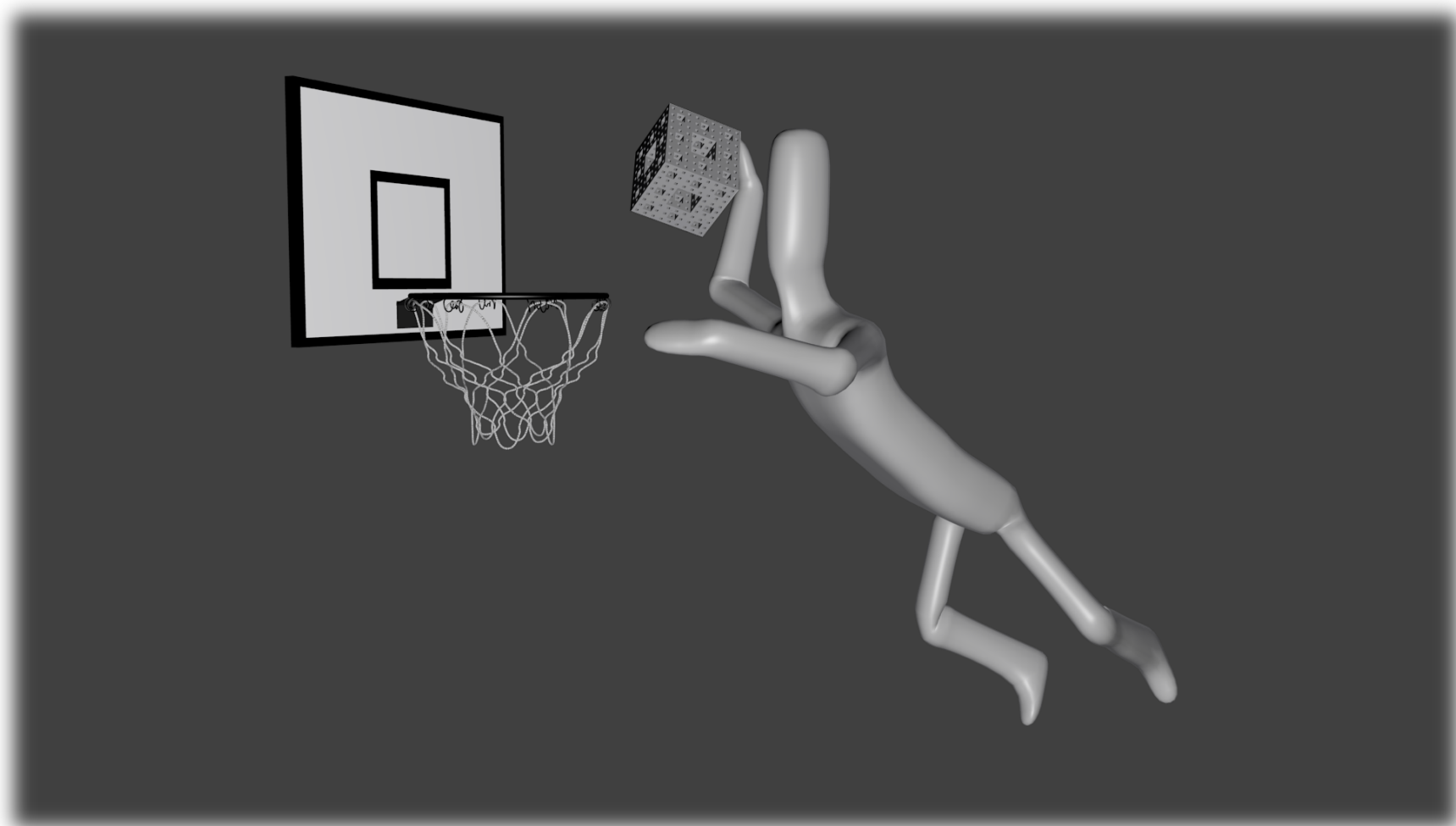


# ŠPONGIA '18



ŠPORTOVÉ PROGRAMOVANIE OČI NEODPUDZUJÚCICH GRAFICKÝCH INTERAKTÍVNYCH APLIKÁCIÍ

Trinásty ročník súťaže ŠPONGIA v programovaní hier sa uskutoční v termíne

**19. októbra – 5. novembra 2018**

Súťaž je určená pre tímy študentov základných alebo stredných škôl, ktoré majú maximálne šesť členov. V piatok 19. októbra o 14.30 bude na stránke súťaže vyhlásená téma, na ktorú majú prihlásene tímy vytvoriť počítačovú hru. Hru treba odovzdať najneskôr 5. novembra 2018 na pravé poludnie. Slávnostná prezentácia hier a vyhodnotenie súťaže sa uskutoční 12. novembra 2017. Všetky potrebné informácie nájdete na stránke súťaže

**<http://www.smnd.sk/main/spongia>**

Tímy sa môžu prihlásiť najneskôr do 18. októbra na adrese

**[spongia@smnd.sk](mailto:spongia@smnd.sk)**

Prihláška musí obsahovať názov tímu, zoznam členov a ich kompetencie a e-mailovú adresu kapitána. Kapitán musí byť jednoznačne určený.

Vysokoškooláci, profesori a akíkoľvek ďalší ľudia, ktorí majú chuť programovať, sú povzbudzovaní k tomu, aby sa zúčastnili exhibične. Prosíme ich, aby sa prihlásili a dodržali termíny rovnako, ako bežní súťažiaci, aby sme im mohli vyhradiť čas na prezentáciu.