

# ŠPONGIA – Pravidlá

Špongia je súťaž v programovaní počítačových hier, ktorú poriada Škola pre mimoriadne nadané deti a Gymnázium (ŠpMNDaG) pod záštitou predmetovej komisie matematiky, fyziky a informatiky.

## V hlavných úlohách:

1. Porota
  - a. Má troch až piatich členov
  - b. Predseda poroty vymýšľa zadanie
  - c. Porota hodnotí výsledné programy a rozhoduje o udelení cien
2. Účastníci
  - a. Súťaže sa zúčastňujú tímy žiakov ZŠ, SŠ a gymnázií (starší sa môžu zúčastniť exhibične – súťaže sa teda nezúčastňujú)
  - b. Tím má 1-6 členov, pričom jeden z členov tímu je kapitán
  - c. Každý účastník môže byť nanajvýš v jednom tíme

## Forma súťaže

Súťaž sa skladá z dvoch častí – z programovacej časti a vyhodnotenia.

1. Programovacia časť
  - a. Programovacia časť trvá 18 dní
  - b. Prvý deň sa zverejní zadanie a najneskôr posledný deň na pravé poludnie treba porote odovzdať program
  - c. Programovacia časť prebieha vo voľnom čase súťažiacich
  - d. Súťažiaci môžu programovať v ľubovoľnom programovacom jazyku alebo engine
  - e. Môžu sa používať aj cudzie "zdroje" (obrázky, hudba...) (*vid' nižšie*), ale vlastné budú hodnotené lepšie
  - f. Súťažiaci môžu používať vopred pripravené vlastné zdrojové kódy, obrázky, hudbu a pod.
  - g. Pokiaľ súťažiaci používajú cudzie knižnice, enginy alebo multimedialny obsah, musia rešpektovať ich licencie
  - h. Hra musí spĺňať podmienky PEGI 12 <https://pegi.info/what-do-the-labels-mean>
2. Vyhodnotenie
  - a. Trvá jeden deň
  - b. Vyhodnotenie prebehne verejne na gymnáziu Školy pre mimoriadne nadané deti Skalická 1.
  - c. Najprv bude mať každý tím prezentáciu vlastného programu
    - i. Prezentuje sa **odovzdaná** verzia programu
    - ii. Prezentácia programu bude trvať cca 15 min. (podľa počtu zúčastnených tímov, počas súťaže bude rozsah upresnený).
    - iii. K dispozícii bude dataprojektor s VGA konektorom a reproduktory, je odporúčané doniesť vlastné notebooky a v prípade potreby zabezpečiť VGA redukciu. (Ak si počítač nemôžete doniesť, môžeme zapožičať, ale neručíme za to, či vaša hra alebo iný softvér na ňom bude bežať.)
    - iv. Odporúčame, aby si každý tím urobil prezentáciu v PowerPointe príp. inom obdobnom programe
  - d. Po prezentáciách bude nasledovať vyhodnotenie a udeľovanie cien

- e. Tímy, čo nemajú vlastný notebook s nainštalovanou hrou, môžu po dohode e-mailom ([spongia@smnd.sk](mailto:spongia@smnd.sk)) niektorý deň pred prezentáciou nainštalovať a odskúšať svoju hru na počítači, ktorý budú mať k dispozícii počas prezentácie.

#### **Ako odovzdať program**

- Program nemusí byť hotový, ale musí byť **spustiteľný**
- Spolu s programom treba odovzdať aj **zdrojové kódy**
- Spolu s programom treba odovzdať aj súbor **spongia-info.txt**, kde budú uvedené všetky **cudzíe** "zdroje" (obrázky, hudba...); príklad takého súboru vid' nižšie.
- Spolu s programom treba odovzdať minimálne dva a maximálne päť screenshotov z hry. Tieto musia byť uložené v priečinku **screenshots**.
- Odporúčame priložiť aj **manuál** k hre (s popisom ovládania resp. možností hry)
- Program sa dá odovzdať buď **osobne** (Aninovi Belanovi na ŠpMNDaG) alebo prostredníctvom **e-mailu** ([spongia@smnd.sk](mailto:spongia@smnd.sk)). E-mailová schránka má omedzenú kapacitu. Ak je vaša hra veľká (čo pravdepodobne je), použite úložisko a pošlite linku.

#### **Hodnotené kategórie**

V zátvorke je uvedená váha kategórie, celkový súčet je 100 bodov.

- **Najlepšia hrateľnosť (15)**  
*Hodnotí sa herný princíp a hrateľnosť hry.*
- **Technická vyspelosť (15)**  
*Hodnotí sa bezproblémovosť inštalácie pre laického používateľa, spustiteľnosť programu, jeho stabilita (tzv. bezbugovosť), nezávislosť rýchlosti hry na výkone počítača a iné technické parametre.*
- **Splnenie zadania (15)**  
*Hodnotí sa nakoľko program spĺňa požiadavky zo zadania a nakoľko súťažiaci dodržali pravidlá.*
- **Najlepšia grafika (15)**  
*Hodnotí sa a celkový dojem a pôvodnosť grafiky.*
- **Najlepší zvuk (10)**  
*Hodnotí sa celkový dojem a pôvodnosť zvuku.*
- **Najlepšia atmosféra (5)**  
*Hodnotí sa zladenosť grafiky a zvuku a celková atmosféra hry.*
- **Najlepší nápad (10)**  
*Hodnotí sa originalita herného mechanizmu alebo iných čít programu.*
- **Najlepšie promo (10)**  
*Hodnotia sa veci propagujúce hru, ako napr. web stránka, trailer, samotná prezentácia, fantázii sa však medze nekladú. Prezentácia je dôležitá súčasť tvorby hry, preto určite príd'te hru odprezentovať. V prípade mimobratislavských tímov sme schopní poskytnúť nocľah v škole, treba si ale doniesť spací vak.*
- **Cena publika (5)**  
*Keďže prezentácie prebehnú verejne, publikum bude mať možnosť hlasovať za najlepšiu hru*
- **Absolútny víťaz**  
*Hlavná cena*

## Záverčné ustanovenia

Organizátori si vyhradzujú právo na zmenu pravidiel do 3 dní pred vyhlásením zadania. Porota má právo diskvalifikovať nejaký tím:

- a. Pri porušení pravidiel
- b. Pri nedodržaní zadania
- c. Pri porušení morálnych alebo etických zásad
- d. Vo výnimočných prípadoch ak to uzná za vhodné z iných dôvodov

Toto je prvá verzia tohto dokumentu vydaná k 11. 9. 2018.

## Kontakt

Web: [www.smnd.sk/main/spongia](http://www.smnd.sk/main/spongia)

E-mail: [spongia@smnd.sk](mailto:spongia@smnd.sk)

Kontaktná osoba: Anino Belan

\*\*\*\*\* príklad súboru spongia-info.txt \*\*\*\*\*

Názov tímu: Jožo&Fero-soft

Názov hry: Jožo in the jungle

Vývojové prostredie a prostriedky: Dev-C++, Allegro, OpenGL

Obrázky:

\* Pozadie

Zdroj: [https://c2.staticflickr.com/8/7632/17230548786\\_8bc0fefb05\\_b.jpg](https://c2.staticflickr.com/8/7632/17230548786_8bc0fefb05_b.jpg)

Autor: Michele Saad

Licencia: Public domain

\* Postava

Zdroj: <https://www.vecteezy.com/vector-art/83979-peter-pan-characters>

Licencia: Zakúpená od Vecteezy

\* Ikona

Zdroj: icon.png - súčasť opensource systému Godot

Licencia: MIT license

Hudba:

\* Who we are (Pieseň Titulky)

Zdroj: [http://freemusicarchive.org/music/Derek\\_Clegg/Overlook\\_The\\_Human\\_Race\\_5\\_Year\\_Anniversary\\_Re-release/Derek\\_Clegg\\_-\\_Overlook\\_The\\_Human\\_Race\\_-\\_06\\_Who\\_We\\_Are](http://freemusicarchive.org/music/Derek_Clegg/Overlook_The_Human_Race_5_Year_Anniversary_Re-release/Derek_Clegg_-_Overlook_The_Human_Race_-_06_Who_We_Are)

[Overlook\\_The\\_Human\\_Race\\_-\\_06\\_Who\\_We\\_Are](http://freemusicarchive.org/music/Derek_Clegg/Overlook_The_Human_Race_5_Year_Anniversary_Re-release/Derek_Clegg_-_Overlook_The_Human_Race_-_06_Who_We_Are)

[Overlook\\_The\\_Human\\_Race\\_-\\_06\\_Who\\_We\\_Are](http://freemusicarchive.org/music/Derek_Clegg/Overlook_The_Human_Race_5_Year_Anniversary_Re-release/Derek_Clegg_-_Overlook_The_Human_Race_-_06_Who_We_Are)

Autor: Derek Clegg

Licencia: CC-BY-SA

\* Výstrel

Zdroj: <https://freesound.org/people/Xenonn/sounds/128298/>

Autor: Xenonn

Licencia: CC

\*\*\*\*\* koniec príkladu \*\*\*\*\*